

GARA PONYENDURANCE

PONYENDURANCE

..in breve..

ASSISTENZA:

Poche regole fondamentali

- Appena arrivati va dissellato velocemente, tolta l'imboccatura, eventuali paracolpi, lasciata con cavezza e attaccato alla lunghina
- Una volta dissellato va coperto sulla groppa (se fa freddo o c'è vento)
- Arrivato al cancello, durante il tempo di rientro, il cavallo non può mangiare
- Può bere acqua a volontà
- L'acqua deve essere pulita, inodore e non troppo fredda
- Il cavallo va rinfrescato su collo e nuca mai sulla groppa finché toccandolo con la mano lo sentiamo caldo
- Dopo averlo bagnato va subito steccato
- Ogni tanto deve passeggiare per pochi passi, lentamente e senza girare stretto
- Mentre l'incaricato controlla il cuore, il cavallo va tenuto il più immobile possibile
- Evitare movimenti inconsulti che possono spaventare il cavallo

VISITA VETERINARIA:

Quando il cavallo è pronto si affronta la visita veterinaria, dobbiamo avere con noi il cartellino veterinario e ricordarci che per ogni cavallo possono entrare solo 2 persone: cavaliere e assistente.

CARTELLINO VETERINARIO

Consegnatoci all'iscrizione deve accompagnare il cavallo per tutta la durata della gara. Riporta le condizioni fisiche del nostro cavallo e i dati relativi ai tempi della nostra gara.

1. **TEMPO** segnala i nostri tempi d'arrivo, entrata in visita ed eventuale ripartenza. Normalmente c'è anche un foglietto riepilogativo consegnatoci dai cronometristi dell'arrivo.
2. **CUORE** sono i battiti cardiaci al minuto del cavallo. Sono misurati con un fonendoscopio, al fianco sinistro del cavallo all'altezza del sottopancia.
3. **RESPIRO** misura la frequenza respiratoria del cavallo.
4. **MUCOSE**: valuta la colorazione della mucosa interna dell'occhio. Valutata con lettere. A ottimo B sufficiente C può causare l'eliminazione.

5. **DISIDRATAZIONE:** Il veterinario da una "specie di pizzicotto" al collo del cavallo sollevando la pelle. Si contano i secondi impiegati dalla pelle per tornare normale. Sul cartellino troveremo o i secondi impiegati o A, B o C.
6. **RIEMPIMENTO CAPILLARE** Valutato premendo un dito contro le gengive del cavallo. Calcolato il tempo impiegato dal sangue per ricolorare la parte premuta. Valutazione in lettere.
7. **INTESTINO** movimento intestinale del cavallo. Misurato con il fonendoscopio sull'addome e i fianchi, da ambedue le parti. Se è regolare è segnato OK.
8. **MOVIMENTO** al trotto del cavallo. Valutato dopo il "TROTTO". Con il cuore è una delle motivazioni più frequenti di eliminazione.

Come devo comportarmi:

Entro al cancello facendo camminare il cavallo lentamente. Consegno una prima volta il cartellino ai cronometristi all'entrata che scrivono il tempo e me lo rendono. Consegno il cartellino una seconda volta all'aiutante del veterinario. Dopo la visita riprendo il cartellino e lo do ai cronometristi all'uscita che me lo restituiscono segnandomi il tempo di ripartenza o lo trattengono se la gara è terminata.

Durante la visita:

- Il cavallo deve stare perfettamente immobile. Tenerlo saldamente per capezza.
- Il cavallo non si deve assolutamente grattare contro il cavaliere o urtare il veterinario
- Durante la prova del CUORE, fatta solitamente per prima, cercare di tenere calmo il cavallo.
- Chiedere eventuali informazioni o chiarimenti sulle condizioni del vostro cavallo al veterinario.

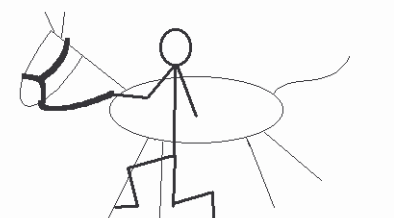
IL TROTTO:

E' la parte più delicata della visita veterinaria. E' la verifica del movimento del cavallo. Il "trotto" può essere eseguito in due modi:

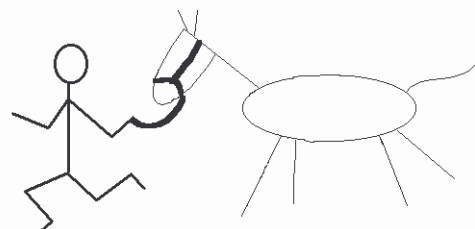
SOPRAMANO quando il cavallo procede avanti a noi. Il nostro busto è all'altezza della spalla del cavallo. La mano destra è tesa il avanti e verso l'alto. La lunghina deve essere leggermente tesa.

SOTTOMANO il cavallo sta dietro di noi. Mano destra tesa in laterale come nella conduzione classica Il trotto sopramano permettere di conferire al cavallo maggiore

"Trotto" sopramano



"Trotto" sottomano



impulso, evitando il brutto effetto di "trascinare il cavallo"
Dinamica del "trotto"

- Prima di partire si aspetta il permesso dal veterinario.
- Si parte da fermo. Cavallo dritto, piazzato al centro della corsia.
- Urlando "Trotto!" si stimola il cavallo con la voce ed eventualmente con la mano o con la lunghina al fianco.
- Il "trotto" deve essere veloce e deciso. Arrivato alla fine del corridoio fermiamo il cavallo (niente passettini!!!). la transizione dal trotto al passo deve essere decisa.
- Si deve fare inversione di marcia a MANO DESTRA, noi giriamo intorno al cavallo. Il cavaliere non copre il cavallo durante il trotto.
- Ripartire come all'inizio e fermarsi bruscamente poco vicino al veterinario.
- Evitare che il cavallo galoppi, trotti storto o rallenti dolcemente.
- Il trotto deve essere fluido e deciso.

Il "trotto" è come un tuffo: ti concentri, prendi fiato e ti butti.

REGOLE

- Il giudice, prima della partenza dei binomi, da un tempo minimo entro cui bisogna percorrere tutti i Km e la velocità da tenere per tutto il tracciato.
- Gli ultimi 500mt devono essere fatti al trotto!!!!
- Arrivati...ho tempo 30 minuti prima di fare la visita veterinaria.
- I battiti del mio cavallo devono essere i più bassi possibili...se non voglio essere eliminata devono essere inferiori a 64.

MATERIALE NECESSARIO:

CAP/Casco

Ghette/Stivali

Patentino A

Cronometro

Secchio con nome scritto + una spugna

4 bottiglie di plastica vuote

k-way

Durante la gara: Vestiti comodi!

e..l'aiuto dei genitori per l'Assistenza!